**Тренировочные занятия для группы СОГ-1 (мини-футбол)**

**Занятие №11.**

Дата проведения СОГ-1 21.04.2020г

Теоретическая подготовка

Правила игры.

**ПРАВИЛО 7 - Хронометрист и третий судья**

**Обязанности**

Хронометрист и третий судья сидят вне площадки напротив средней линии с той стороны, где расположена зона замен.  
Хронометрист и третий судья должны располагать соответствующими часами (хронометром) и необходимым оборудованием для подсчета нарушений, которое должно быть предоставлено ассоциацией или клубом, на площадке которого проводится игра.

**Хронометрист:**

* следит за тем, чтобы продолжительность матча соответствовала Правилу 8:
  + запускает часы (хронометр) одновременно с первым ударом по мячу
  + останавливает часы (хронометр) когда мяч не в игре
  + запускает часы после ввода мяча с боковой линии, броска от ворот, углового удара, свободного удара, удара с пенальти или дабл-пенальти, тайм-аута или спорного мяча
* контролирует минутный тайм-аут
* контролирует двухминутное удаление игрока
* подает сигнал об окончании первой половины матча, всего матча, дополнительного времени, тайм-аутов с помощью свистка или подает любой другой акустический сигнал, отличный от тех, что используют судьи
* ведет запись тайм-аутов, оставшиеся каждой команде, подает сигнал тренерам о разрешении тайм-аута
* ведет запись первых пяти фолов, полученных каждой командой в каждом периоде, и подает сигнал о получении каждой командой пятого фола

**Третий судья:**

Третий судья помогает хронометристу. Он:

* ведет запись первых пяти фолов, полученных каждой командой в каждом периоде, и подает сигнал о получении каждой командой пятого фола
* ведет запись остановок в игре и их причины
* ведет запись номеров игроков, которые забивали голы
* напоминает фамилии и номера игроков, которые предупреждены или удалены
* предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре

В случает травмы судьи или второго судьи третий судья может заменить любого из них.

**Решения:**

**Решение 1**

В международных матчах использование хронометриста и третьего судьи обязательно.

**Решение 2**

В международных матчах часы (хронометр) должны быть наделены всеми необходимыми функциями (точный отсчет времени, отсчет двухминутных штрафов и отображение количества суммарных фолов каждой команды в каждой половине игры).

**ПРАВИЛО 8 - Продолжительность матча**

**Игра**

Матч состоит из двух равных периодов по 20 минут. Контроль времени осуществляется хронометристом, обязанности которого описаны в Правиле 7.  
Продолжительность каждой половины матча должна быть увеличена для выполнения пенальти.

**Тайм-аут**

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждой половине матча в любой момент при соблюдении следующих условий:

* только главные тренеры команд имеют право просить у хронометриста тайм-аут продолжительностью 1 минута
* тайм-аут, продолжительностью 1 минута, можно попросить в любой момент, но предоставить (разрешить) только тогда, когда команда владеет мячом
* хронометрист предоставляет (разрешает) тайм-аут, когда мяч вышел из игры, применяя свисток или другой акустический сигнал, отличающийся от используемых судьями
* во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от официальных лиц, то должны делать это у боковой линии напротив своей скамейки запасных. Официальные лица, инструктирующие игроков, не должны выходить на площадку
* команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча

**Перерыв между периодами**

Перерыв между периодами не должен превышать 15 минут.

**Решения:**

**Решение 1**

Если на матче отсутствует хронометрист, то тренер обращается с просьбой о тайм-ауте к судье.

**Решение 2**

Если регламент соревнований предусматривает дополнительное время для определения победителя, то в течение дополнительного времени команды не могут использовать тайм-ауты.

**ПРАВИЛО 9 - Начало и возобновление игры**

**До начала матча**

Выбор сторон площадки осуществляется жеребьевкой. Команда, выигравшая жеребьевку, решает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар. Команда, выигравшая жеребьевку, получает право на начальный удар во второй половине матча. Во второй половине матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

**Начальный удар**

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

* в начале матча
* после того, как был забит гол
* в начале второй половины матча
* в начале каждого периода дополнительного времени, если они назначены

Гол засчитывается, если мяч забит непосредственно с начального удара в ворота соперника.

**Процедура**

* все игроки находятся на своих половинах площадки
* соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе Зм от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру
* мяч неподвижно находится на центральной отметке площадки
* судья дает сигнал
* мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед
* игрок, выполняющий начальный удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок

После того, как был забит гол, начальный удар выполняется другой командой.

**Нарушения/наказания**

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок:

* свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение

При любом другом нарушении процедуры начальный удар повторяется.

**Спорный мяч**

Спорный мяч - это способ возобновления игры после временной остановки игры, ставшей необходимостью, когда мяч был в игре, и при условии, что непосредственно перед остановкой, он не пересекал боковую линию или линию ворот, по любой причине, не упомянутой нигде в Правилах игры.

**Процедура**

Судья производит вбрасывание спорного мяча в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда мяч находился в штрафной площади; в этом случае вбрасывание производится на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры. Игра возобновляется, когда мяч коснется площадки.

**Нарушения/наказания**

Вбрасывание спорного мяча повторяется:

* если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется площадки
* если мяч покинет пределы площадки после того, как он коснется поверхности площадки, и никто из игроков не коснется мяча

**ПРАВИЛО 10 - Мяч в игре и не в игре**

**Мяч не в игре**

Мяч не в игре, когда:

* полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху
* игра остановлена судьей
* мяч коснется потолка

**Мяч в игре**

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

* отскочит от перекладины или стойки ворот внутрь площадки
* отскочит от судьи или второго судьи, когда они находились внутри площадки

**Решения:**

**Решение 1**

Когда матч проводится в закрытом помещении и мяч попадает в потолок, игра возобновляется вводом мяча из-за боковой линии, выполняемым командой, противоположной той, чей игрок последним коснулся мяча.  
Ввод мяча выполняется из ближайшей точки на боковой линии, находящейся на пересечении с воображаемой линией, проходящей параллельно линии ворот через точку, лежащую ниже того места, где мяч коснулся потолка.

**ПРАВИЛО 11 - Засчитанный гол**

**Засчитанный гол**

Исключаются другие способы засчитывания гола, кроме предусмотренного настоящими Правилами. Гол засчитывается, если мяч полностью пересечет линию, ворот между стойками и под перекладиной, кроме случаев, когда игрок атакующей команды, включая вратаря, рукой забросит, внесет или умышленно протолкнет мяч в ворота соперника.

**Победившая команда**

Команда, у которой количество засчитанных голов по окончании матча больше, считается победителем. Если у обеих команд равное количество засчитанных голов или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

**Регламент соревнований**

Для матчей, закончившихся вничью, регламентом соревнований может устанавливаться положение, включающее дополнительное время или другие процедуры определения победителя матча.

**ПРАВИЛО 12 - Нарушения правил и недисциплинированное поведение**

Нарушения правил и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом:

**Штрафной удар**

Штрафной удар назначается команде, чей игрок совершит любое из шести следующих нарушений, когда мяч в игре, при этом, судья должен обращать внимание, является ли характер воздействия (нарушения) неосторожным (небрежным), опрометчивым или с использованием чрезмерной силы:

* ударит или попытается ударить соперника ногой
* опрокинет или попытается опрокинуть соперника
* прыгнет на соперника
* атакует соперника, даже плечом
* ударит или попытается ударить соперника рукой
* толкнет соперника

Штрафной удар также назначается команде, чей игрок совершит любое из следующих нарушений:

* задержит соперника
* плюнет в соперника
* сыграет в подкате в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник (стелющийся подкат), за исключением вратаря в своей штрафной площади, при условии, что вратарь не играет неосторожно, опрометчиво или с чрезмерной силой
* умышленно сыграет в мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.  
Все вышеперечисленные нарушения являются набранными нарушениями.

**Пенальти**

Пенальти назначается, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, лишь бы он был в игре.

**Свободный удар**

Свободный удар назначается противоположной команде, чей вратарь совершит одно из следующих нарушений:

* после того, как освободится от мяча, владев им, получит мяч от партнера по команде, и при этом мяч не пересечет среднюю линию поля или его не коснется соперник
* коснется или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после паса ногой от партнера по команде
* коснётся или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после ввода мяч из-за боковой линии партнером по команде
* коснётся или будет контролировать мяч руками или ногами в любой части площадки более 4 секунд, за исключением случая, когда он касается или контролирует мяч на половине площадки соперника

Свободный удар, также, выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок:

* сыграл опасно
* не играя мячом, будет препятствовать продвижению соперника
* препятствует вратарю ввести мяч в игру, когда мяч в руках у вратаря
* совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правиле 12, за которое игра должна быть остановлена для предупреждения или удаления игрока

Свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

**Дисциплинарные санкции**

**Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игрок должен быть предупрежден показом желтой карточки, если он совершит следующие нарушения:

1. виновен в неспортивном поведении
2. выражает несогласие словами или действиями
3. систематически нарушает Правила игры
4. задерживает возобновление игры
5. не соблюдает положенное расстояние, когда игра возобновляется угловым ударом, вводом мяча с боковой линии, штрафным или свободным ударом или броском от ворот
6. выйдет или вернется на площадку без разрешения судьи или нарушит правила замены
7. умышленно покинет площадку без разрешения судьи

За любое из этих нарушений свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение. Игрок должен быть предупрежден даже в том случае, если совершенное нарушение не было серьезным.

**Нарушения, наказуемые удалением с площадки**

Игрок должен быть удален с площадки показом красной карточки, если он совершит следующие нарушения:

1. виновен в серьезном нарушении правил
2. виновен в агрессивном поведении
3. плюнет в соперника или любое другое лицо
4. лишит команду соперника явной возможности забить гол, сыграв в мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в своей штрафной площади)
5. лишит соперника, имеющего явную возможность забить гол и движущегося к воротам, этой возможности, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти
6. использует оскорбительную, обидную или нецензурную речь
7. получит повторное предупреждение в течение одного матча

Если игра остановлена для удаления игрока с площадки за нарушения, описанные в п.п. 6 и 7, и при этом не было совершено других нарушений, игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

**Решения:**

**Решение 1**

Игрок, удалённый с площадки, не может вернуться на площадку в дальнейшем и не может находиться на скамейке запасных. Заменяющий его игрок может выйти на площадку по истечении 2-х минут чистого времени, отсчёт которых начинается после удаления партнёра по команде, если в течение этих 2-х минут не был забит гол, и после разрешения от хронометриста. Если при игре в неполных составах:

* команда, имеющая в своём составе 5 игроков, забьёт гол команде, в составе которой было 4 игрока, то команда, игравшая в меньшинстве, дополняет свой состав до 5 игроков
* в обеих команда было по 4 игрока и был забит гол, то команды остаются в тех же составах
* команда, имеющая 5 игроков, играет против 3-х, или 4 игрока играют против 3-х, и команда, играющая в большинстве, забивает гол, то команда, игравшая в меньшинстве, может выпустить только одного игрока
* в обеих командах по 3 игрока, и забивается гол, то игра продолжается в тех же составах
* если гол забивает команда, играющая в меньшинстве, то игра продолжается в тех же составах